

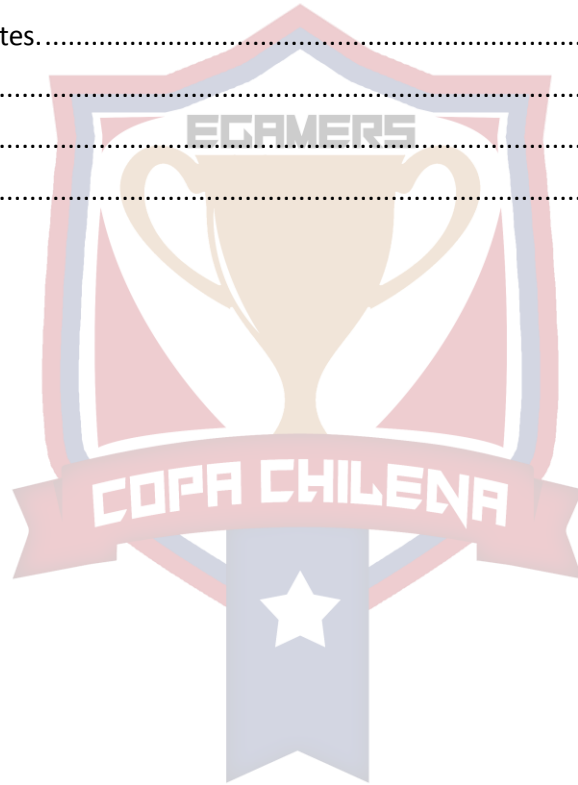


REGLAMENTO
COPA CHILENA



Contenido

Reglas Copa Chilena:.....	3
1. Formato	3
2. Tiempos	4
3. Baneos	4
4. Cambios y suplentes.....	4
5. Rematch.....	4
6. Miss Click	5
7. Otros.....	5





Reglas Copa Chilena:

La “Copa Chilena” estará compuesta por 16 equipos, los cuales serán divididos en 4 grupos de 4 participantes cada uno. A la siguiente fase pasaran los mejores 2 de cada equipo.

1. Formato

1.1. Formato de partido:

- CRL Extend
- 5 Sets
- 2vs2, 1vs1, KOFH, 2vs2, 1vs1
- Se juega hasta que alguno consiga 3 sets.

1.2. El total de jugadores por equipos son de 10, de los cuales como mínimo 7 deben ser chilenos, por lo cual como máximo pueden haber 3 extranjeros.

1.3. En caso de tener duda sobre la nacionalidad, se solicitará demostrarla mediante cedula de identidad chilena, se tomara en cuenta la nacionalidad, no su país de origen.

1.4. Se debe presentar la alineación inicial con un mínimo de 4 jugadores al partido.

1.5. Para cada set se debe presentar una alineación según la siguiente tabla:

Modo de Juego	Cantidad de Jugadores
1 vs1	1
2 vs 2	2
King Of Hill	3

1.6. No se puede repetir jugadores en los formatos de juego. (Ej.: Si un jugador participo en el 1 vs 1 del segundo set, no puede jugar el 1 vs 1 del quinto set.)

1.7. Solo se podrán utilizar extranjeros en 3 de los 5 set por partido.

1.8. Para cada set se puede contar con un máximo de 1 jugador extranjero.

1.9. El roster por set se debe enviar por el clan, no será válido si es enviado por discord u otro medio de comunicación.

1.10. En caso de empate por puntaje en la fase de grupos, esto se desempatará con un enfrentamiento entre ambos equipos.

1.11. Para determinar las posiciones de los equipos en la fase de bracket, se realizará un sorteo.





2. Tiempos

- 2.1. El tiempo máximo de espera para iniciar un partido será de 5 minutos. (En caso de sobrepasar este tiempo, se dará la partida por W.O. al rival)
- 2.2. Una vez iniciado el partido, se tendrán 5 minutos para que puedan entrar jugadores rezagados.
- 2.3. Los jugadores que no hayan ingresado en el tiempo antes mencionado, no podrán participar del encuentro.
- 2.4. El tiempo de espera de envío de alineación inicial hacia los árbitros es de máximo 30 minutos antes del partido para evitar demoras en todo lo que conlleva jugar el match.
- 2.5. Entre sets se tendrán solo 2 min de espera, el primer minuto para envíos de ban (en caso de no enviar, no habrá ban) y el segundo para envío de alineación (en caso de no enviar, se le dará el primer partido del set al rival).
- 2.6. Se debe enviar y/o aceptar partida en un plazo máximo de 1 minuto, desde que el árbitro solicite envío de partida. En caso de algún problema, se podrá pedir 1 min, el cual debe ser solicitado dentro del minuto reglamentario, y tendrá efecto pasado ese minuto reglamentario (en total se tendrían 2 minutos).
- 2.7. Los minutos antes señalados, se tomaran en cuenta según el que aparece en el chat, es decir, una vez solicitado por el árbitro en el chat, comenzara a correr el minuto del mensaje.

3. Baneos

- 3.1. El ban de carta se realizara antes de cada partida, este ban es global.
- 3.2. El ban se debe enviar por el clan, no será válido si es enviado por discord u otro medio de comunicación.
- 3.3. Si tiene en el mazo una carta baneada, pierde automáticamente la partida.
- 3.4. Si ambos jugadores tiene carta baneada en mazo, ese partido se anulara y deberá repetirse.

4. Cambios y suplentes.

- 4.1. Solo se podrá utilizar un suplente, una vez por set, y al inicio de cada set.
- 4.2. En el caso de querer hacer modificaciones en el roster general se cobrará 1USD por modificación y solo se pueden hacer 3 en todo el torneo.

5. Rematch

- 5.1. En caso de empate en partida, gana el que haga más daño a una de las torres enemigas.
- 5.2. No habrá rematch en ningún caso aparte, ya que es responsabilidad de los jugadores y staff tener las condiciones para jugar los duelos. Y en relación a inconvenientes que interrumpa el partido como por ejemplo llamada a jugadores no habrá rematch aunque hayan evidencias ya que repetimos es responsabilidad de los jugadores y staff tomar los resguardos pertinentes.





6. Miss Click

- 6.1. En caso de miss click, se dará la partida al rival.
- 6.2. Si el miss click fue dado por el mismo equipo, se dará una advertencia (máximo una advertencia por partido), si se repite, se le dará el punto para el rival.

7. Otros

- 7.1. En caso de que salga una nueva carta, esta no podrá ser utilizada, hasta que esté disponible para todo el público.
- 7.2. Solo se podrá contar como espectador a 3 personas del staff por equipo
- 7.3. No existe límite para suplentes, pueden ir con los 10 jugadores si así lo desean.
- 7.4. El BM en partida está permitido.
- 7.5. El BM y el spam en chat está prohibido, inicialmente se dará una advertencia, en caso de ser reiterado, el usuario será expulsado del clan. Si la organización determina que es un insulto grave, puede incluso arriesgar suspensión de fechas.
- 7.6. En caso de que un jugador sea expulsado por BM o Spam, este no podrá volver a ingresar, por lo que si tiene un partido pendiente, deberán utilizar suplente para reemplazarlo.

8. Premios

- 8.1. Se fija un valor dólar de 650 pesos chilenos.
- 8.2. Los premios para los 3 primeros lugares serán:

Lugar	Premio
Primero	100 USD
Segundo	40 USD
Tercero	20 USD

- 8.3. Todos los pagos de los premios se realizara por transferencia electrónica a cuenta de banco chilena.

